

INICIA LA INSCRIPCIÓN AL PROGRAMA APRENDÉ PROGRAMANDO

Del 1 al 26 de marzo de 2021

La programación atraviesa toda nuestra vida, nos ayuda a crear, mejorar y desarrollar el mundo en el que vivimos. Las opciones son infinitas, desde motores de búsqueda, videojuegos, planillas, calculadoras, robots, apps para celulares hasta programas de diseño y de edición de video.

El Programa Aprendé Programando tiene como objetivo que los participantes incorporen herramientas y conocimientos tecnológicos que les permitan un mejor desarrollo personal y laboral.

Está dirigido a estudiantes regulares de los últimos 3 años de la secundaria (últimos 4 años en el caso de las escuelas técnicas) de la ciudad de Esquel, ya sean escuelas de gestión pública o privada.

Los postulantes pueden elegir entre cinco tecnologías: desarrollo web, aplicaciones móviles, desarrollo de videojuegos, robótica e impresión 3d o drones.¹

Las capacitaciones son gratuitas, con modalidad 100% online. La duración es de 4 meses (con posibilidad de continuidad), durante los cuales los participantes recibirán

¹ TECNOLOGÍAS:

DESARROLLO WEB 1: Conocimientos necesarios para realizar páginas web sencillas de uso personal, webs informativas, para hacer un curriculum vitae en línea o para cualquier emprendimiento.

Lenguajes: HTML, CSS, Bootstrap. Programas: Sublime, Brackets, Atom, VisualStudio Code (editores de código)

DESARROLLO WEB 2: Desarrollo de webs dinámicas.

Lenguaje: JavaScript. Programas: Sublime, Brackets, Atom, VisualStudio Code (editores de código). Requiere conocimientos previos de Web 1 o demostrar conocimientos.

DESARROLLO WEB 3 FRONTEND: Programación avanzada de webs dinámicas.

Lenguajes: EcmaScript, React, y JSON. Programas: Sublime, Brackets, Atom, VisualStudio Code (editores de código) Requiere conocimientos previos de Web 2.

DESARROLLO WEB4 BACKEND: Programación de aplicaciones web completas (maquetado y dinámica).

Lenguajes: NodeJS, EcmaScript, APIs

Programas: NPM, Command (CMD). Requiere conocimientos previos de Web 3.

Recorrido Web 1, Web 2, Web 3 y Web 4

Con el recorrido completo de estos 4 cursos habrás adquirido los conocimientos que tiene un programador con un perfil técnico muy completo, que conoce tanto lo referente a Front End como a Back End; en resumen, un "Full Stack", perfil cada vez más demandado y bien remunerado.

ROBÓTICA: Diseño, modelado de prototipos robóticos en 3D y programación de los mismos.

Lenguaje: Programación en bloque con EducaBlocks. Programas: ThinkerCad online, 3DBuilder (modelaje 3D), Ultimaker Cura (impresión 3D)

APP MÓVILES: Programación y diseño de aplicaciones para celulares, tablets, etc.

Programa: Android Studio, IntelliJ. Lenguaje: Kotlin

VIDEOJUEGOS: Diseño de personajes y escenarios de juegos y programación de los mismos.

Programa: Unity 3D. Lenguaje: C#

DRONES: Programación aplicada al vuelo y manejo general de vehículos aéreos no tripulados.

Lenguaje: Python. Programas: Tkinter, Pygame (editores de código)

no sólo capacitación técnica, sino que también podrán acceder a espacios virtuales semanales de eventos y actividades especiales.

La carga horaria es de 4 horas semanales divididas en 2 horas de clase virtual sincrónica de la tecnología elegida y dos horas de OpenLab (espacio de tutoría). Los participantes podrán optar entre los tres turnos disponibles (mañana – tarde – noche).

La modalidad de cursada será 100% virtual. Las clases serán coordinadas por una dupla técnico-pedagógica.

Se abordará un proceso de seguimiento y acompañamiento de todo el proceso de cada estudiante a través del trabajo colaborativo entre el referente municipal y la Ciudad de Buenos Aires.

Para obtener la acreditación es necesario tener una asistencia del 75%, entrega del total de los trabajos solicitados y la presentación de un trabajo final.

La certificación es por parte del Ministerio de Educación de la Ciudad de Buenos Aires.

La cantidad de cupos para la ciudad de Esquel es de **30 jóvenes**, de los cuales, al menos un **40% serán mujeres**.

Los encuentros comienzan el 9 de abril. Los cupos son limitados. No es necesario tener conocimientos previos.

La selección de postulantes la realizará el equipo de Aprendé Programando de la Ciudad de Buenos Aires, para lo cual se tendrá en cuenta el orden de inscripción, que la documentación requerida esté completa y que se cumpla el porcentaje de cupo femenino establecido por el Programa.

La inscripción se realiza de manera virtual en el siguiente link (HASTA EL 26 DE MARZO): <https://samplecommunity-165e9ed4f21.force.com/aprendeprogramando/s/>

Más información:

Página oficial del Programa:

<https://www.buenosaires.gob.ar/educacion/estudiantes/aprende-programando/aprende-programando-30>

Consultas:

De lunes a viernes de 8 a 14 hs en el Área de Extensión Educativa de la Secretaría de Cultura y Educación (Belgrano 330 – Tel. 454588)

Facebook: Esquel Ciudad que Educa

Instagram: @esquel_ciudadqueeduca

Whatsapp: 2945 468464

Referente operativo local: Carolina Ponce

Tel: 2945 468464

Área de Extensión Educativa

Secretaría de Cultura y Educación

Belgrano 330 -Tel 454588